
ふぃんがぁ
ふらっしんぐ
PlayStation

!!COUTION!!

データ　ロード、セーブ時の注意

データのロード、セーブ時には、絶対にメモリーカードの抜き差しを行わないでください。エラーやデータの破損等につながる恐れがあります。

For Japan Only　プレイヤー 1-2人　メモリーカード 1ブロック　アナログコントローラ対応（振動のみ）

SLPS 02158


シザーズペーパーロック王国
←オルティアル山
↓ポット火山
↓神々の峰上空
←ブリザ氷原
←リフレク湖
↓幻影の城
↓ガラン洞窟
↓おばあさまの館
←クエスの森
N
W
E
S
ハイネス城下町↓

おはなし

あたし、魔法使いの娘ポイ。
あたしの家は先祖代々、15歳になると
魔法使いとして１人前になったか
どうかの試験があるの。
今日であたしも15歳。だから、おばあさまの
試験を受けなくちゃいけないの。

「今日の試験は、お前の得意な
アレで行こうかね。
とにかく、私の家まで来なさい。」

お婆様はそう言い残して消えちゃった。
あ・・・。なによこれーーー。
もう、試験が始まってるみたい・・・。

Poi

操作方法

コントローラ

初期設定



アナログコントローラ

初期設定



※アナログコントローラの振動の有無は、LEDの点灯に関係なくOPTION画面で選択することが可能です。（詳しくは5P参照）

ゲームの始め方



まずディスクをプレイステーション本体にセットし、電源をＯＮにします。起動画面に続いてタイトル画面になります。ここでコントローラのＳＴＡＲＴボタンを押すと、ゲームがスタートします。
ゲームのデモ画面の途中の場合、ＳＴＡＲＴボタンか○ボタンを押すとタイトル画面に戻ります。

メインメニュー画面



メインメニュー画面の2つのメニューから、方向キー上下で好きなメニューを選び、○ボタンで決定してください。キャンセルしたいときは×ボタンを押すとひとつ前の画面に戻ります。

オプション選択画面



オプション選択画面の5つのメニューの中から、方向キーの上下左右で好きなモードを選び、○ボタンで決定してください。キャンセルしたいときは×ボタンを押すとひとつ前の画面に戻ります。

オプションモード



PLAYER SELECT
（プレイヤーセレクト）
ポイちゃん、ちっけくんのいずれかを選択します。

RANKING
（ランキング）
記録されたスコアを点数の高い順に表示します。

MEMORY CARD
（メモリーカード）
ゲームデータのセーブ・ロードを行います。
（差込口1のみに対応）

CONTROLLER
（コントローラ）
コントローラボタンの配置・振動の ON・OFFを設定できます。

SOUND
（サウンド）
BGM・SEの音量を調節できます。

ポーズメニュー

ゲームのプレイ中にSTARTボタンを押すと、ポーズメニューが現れます。

PAUSE OFF
（ポーズオフ）
中断していたゲーム画面に戻ります。

TRY AGAIN
（トライアゲイン）
ステージを最初からやり直すことが出来ます。

TOP MENU
（トップメニュー）
ゲームを中断し、トップメニューに戻ります。

RANKING
（ランキング）
モード中のスコアを点数の高い順に表示します。



ゲームスタート画面



ゲームスタート画面の4つのメニューの中から、方向キーの上下左右で好きなモードを選び、○ボタンで決定してください。キャンセルしたいときは×ボタンを押すとひとつ前の画面に戻ります。

画面の見方



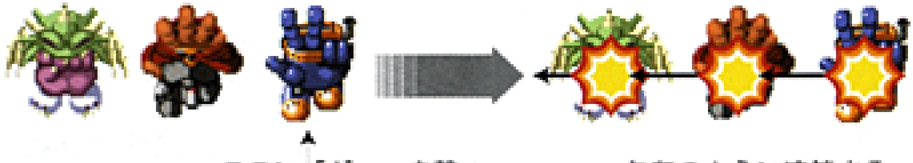
① レーダー	:敵ピースの並びと、それに対する最少手数がわかります。最少手数を超えると、1手ごとに速度が上がります。
② まじっくぼーる	:△ボタン（初期設定）を1回押すと、一定時間スクロールを止めることが出来ます。 消費したマジックボールはスクロールに合わせて回復します。
③ 速度ゲージ	:自由に速度レベルを1～5まで選ぶことができます。速度が速いほど、得点が高く、まじっくぼーるも早く回復します。
④ ヒット表示	:獲得した点数です。
⑤ 最小クリア星	:連鎖数が表示されます。
⑥ 速度ゲージ	:最少手数で消したグループの数が星として表示されます。

ゲームのルール

このゲームは、パーはグーに勝ち、グーはチョキに勝ち、チョキはパーに勝つという、「じゃんけん」が基本ルールです。敵ピースに対して勝つショットを撃てば、敵ピースは消えます。

さらに、敵ピースが消える時に、上下左右にそのピースが合った場合には、その敵ピースも連鎖して消えます。これを利用して、3つ並んだ敵ピースを1ショットで全部消したりすることが出来ます。

例）



ここに「グー」を撃つ　　矢印のように連鎖する

敵ピースに対して「負け」「アイコ」ショットを打った場合は、その場に新たな敵ピースとして残ります。これを利用することで、連鎖を大きくすることも出来ます。

速度ゲージの見方

速度ゲージは、現在のベース速度を表示します。ベース速度は、速度レベルに関係が無く、最小手数のミスやステージによって速度がアップし、連鎖数によって速度がダウンします。

- 第1段階　みどり
- 第2段階　きいろ
- 第3段階　オレンジ
- 第4段階　あか
- 第5段階　しろ

STORY（ストーリーモード）



方向キーの左右で、ROUND 1 ～ 5 までのうち、好きなROUNDから順番に遊びます。

ROUND 6 以降は、前のROUNDをクリアしないとプレイできません。



各ROUNDは、10ステージから構成され、ステージ1から順番にクリアしていきます。



ゲームオーバーになると、ゲームを続けるかどうかを選択できます。左の画面で数字が表示されている間に○ボタンを押すと、ゲームオーバーになったステージからゲームが再開できます。×ボタンでゲーム終了です。



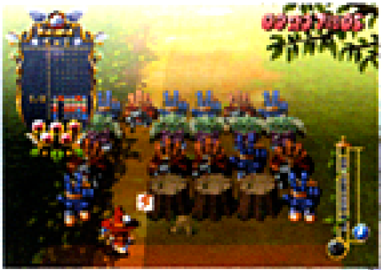
ゲームが終了すると「おばあさま（おじいさま）の評価」が表示されます。

おばあさま（おじいさま）の評価」は、スコア、クリアまでの時間、最大連鎖数、コンティニュー回数などを総合した点数です。

点数によって、プレイに対する称号が表示されます。

GOD	➤	神
MASTER	➤	師匠
TEACHER	➤	先生
EXPERT	➤	熟練者
FLEDGE	➤	一人前
GREENHORN	➤	駆け出し
PROBATIONER	➤	見習い

TIME TRIAL（タイムトライアルモード）



各ROUNDをクリアするまでの時間を競います。

STORYモードでクリアしたROUNDのみ選択できます。

SCORE ATTACK（スコアアタックモード）



各ROUNDで、1分、3分、5分の制限時間内でのスコアを競います。

STORYモードでクリアしたROUNDのみ選択できます。

BATTLE（バトルモード）



ROUNDを選択することは出来ません。ゲームをスタートすると、ランダムにROUNDとステージが選択されます。

BATTLEでは、敵ピースを後方に逃がしてもゲームオーバーにはなりません。



画面左側にゴールまでの距離が表示されます。



障害物や、敵ピースに接触するとゲームオーバーです。接触したプレイヤーの負けとなります。無事にゴールした場合は、スコアの高いプレイヤーが勝ちとなります。

Poi

西の森の魔法学校に通う
魔法使いのたまご。
家族は全員有名な魔法使
いなので、目下修行に励
んでいるが、失敗ばかり
しているあわてんぼう。
おてんばでいたずら
好きな15歳の女の子。





Cikke

ポイの幼なじみ。
役に立たない高性能の
道具ばかりを作っている
発明家の孫。
負けず嫌いで、ポイに
じゃんけんで勝てない
事が許せない。
祖父にじゃんけんバズー
カを開発してもらい、卒
業試験に乱入して
ポイとの勝負に臨む。





ピースの説明

フィールド上に出現するオブジェクト全てを「ピース」と呼びます。ノーマルピース、全消しピース、タイミングピース、アロハピース、ハードピース（4種類）の他に変化ピースがあります。



ノーマル
1度のショットで消えます。



全消し
1度のショットで、画面上のピース全てが消えます。



タイミング
画面上で飛び上がるため、ショットが当たりにくくなっています。



アロハ
途中で変身するので、どのピースに変身するかはわかりません。

変化
途中で違うピースへと変化するので、どのピースに変身するかはわかりません。

ハードピース：1度のショットでは消えない特殊ピース。



たてタイプ



ファイアタイプ



バリアタイプ



アイスタイプ

ビック　：ショットを撃ちこむたびに、大きくなります。何度か撃つことによって破壊できます。









基本テクニック

① キーとなる敵ピースを見つけよう！

敵ピースグループには、ほとんどの場合キー（鍵）となる敵ピースが居ます。
いち早くその敵ピースを見つけることで、余裕を持ってプレイが出来ます。



たとえばこんな時は・・・



グーの上と左には負ける
敵ピースしかいません。



よって、グーがキー。

② 連鎖をつなげよう！

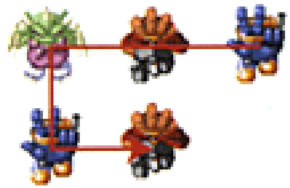
グループによって、連鎖が切れている組み合わせも多数出現します。その場合、
ショットを敵ピースとしてためることで、連鎖をつなげられます。



どう見ても上下は
切れています。



○の位置にチョキを
ためることで・・・



連鎖がつながります。

（撃ちこんだ時点では１手にはなりません。）

上級テクニック

① 自分で連鎖を組もう！

上がりすぎたベースをベース速度を下げたい時や、スコアアップを狙うときは、
自分で連鎖を大きくすることも出来ます。





② 状況に応じて速度レベルを変えよう！

速度レベルが高いほど、スコアはアップします。そこで、ショットを打ちつつ、
一時的にレベルを上げることで、スコアだけをアップさせることが出来ます。
ショットが敵ピースにヒットしたら、すぐに速度レベルを落とせばＯＫです。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。



AFFECT

株式会社 アフェクト

SLPS 02158